

AirBadminton in der Schule



**Arbeits- und Stationsmaterial
für den Sportunterricht**



Inhaltsverzeichnis

- Was ist AirBadminton?
- Benötigte Materialien
- Einzelstationen
- Partnerstationen
- Gruppenstationen
- Wettkampfmöglichkeiten
- Dokumentationsblatt für SuS (folgt)
- Urkunde (folgt)



Was ist AirBadminton?

© www.airbadminton.sport

AirBadminton The New Outdoor Game

BWF



1 Einleitung

AirBadminton ist eine Outdoor-Version von Badminton, die Menschen aller Altersgruppen die Möglichkeit bietet, Badminton zu spielen.

Badminton ist ein beliebter, cooler und integrativer Sport mit weltweit mehr als 300 Millionen aktiven Spielern, der die Teilnahme und Begeisterung mit vielen gesundheitlichen und sozialen Vorteilen fördert.

AirBadminton wird den Zugang zu diesen Vorteilen für jedermann durch einen neuen Shuttleprototyp - den AirShuttle - erleichtern.

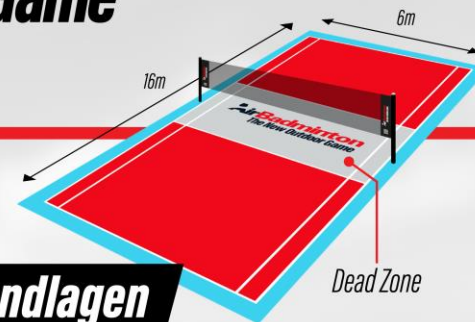
Der AirShuttle wurde so konzipiert, dass er mit gängigen Rackets gespielt werden kann, was den Zugang zum Spiel noch einfacher macht.

2 Die Grundlagen

Das Spiel wurde nach umfangreichen Tests und Datenerhebungen zur Leistung und Haltbarkeit des AirShuttles entwickelt.

AirBadminton wird nach ähnlichen Regeln wie Badminton gespielt, wobei der Hauptunterschied im Design des Spielfeldes liegt, mit einer 2 m langen «Dead Zone» im vorderen Teil des Spielfeldes.

Sollte der AirShuttle in diesem Bereich landen, gilt dies als Fehler.



Was ist AirBadminton?

3 Spielregeln

Es gibt 3 Spielformate, in denen ihr abspielen könnt:



→ **Einzel**
1 vs. 1

Die Dimensionen des Spielfeldes wurden so definiert, dass längere Ballwechsel gefördert und die physischen Aspekte unseres Sports erhalten bleiben.

Die Ballwechsel beginnen mit einem Aufschlag von einem beliebigen Punkt hinter der 3m-Marke.

→ Der AirShuttle muss nach oben geschlagen werden, wobei beide Füße hinter der 3m-Marke stehen müssen.



→ **Doppel**
2 vs. 2

→ Der Spieler darf überall auf dem gegnerischen Feld jenseits der 2-m-Linie aufschlagen..

→ Einzel und Doppel folgen dem gleichen Spielstil wie Badminton, unter Berücksichtigung der Platzdimensionen und der Serviceregeln.

→ Beim Triple gelten die gleichen Serviceregeln, aber ein Spieler kann den AirShuttle nicht zweimal nacheinander retournieren.



→ **Triple**
3 vs. 3

4 Flächen

AirBadminton wird auf einem ebenen, sicheren Untergrund, auf Hartbelägen, Gras oder Sand gespielt.

Aufgrund der Aerodynamik des AirShuttles sollten die Spielfelder nach Möglichkeit seitlich zur vorherrschenden Windrichtung angelegt werden, um den besten Windwiderstand zu gewährleisten.

→ Auf Sand beträgt die Höhe des Netzes in der Mitte 1,45 m über dem Boden und 1,5 m auf Höhe der Seitenlinien für Doppel und Triple.

AirBadminton kann auch auf bestehenden Freiluft-Badmintonplätzen gespielt werden.

Was ist AirBadminton?



Für weitere Informationen scannen

4 Scoring

→ Das von der BWF empfohlene Scoringssystem ist das Best of 5 Sätze bis 11 Punkte. Es können jedoch auch andere Systeme verwendet werden, um sich den örtlichen Gegebenheiten anzupassen.

→ Bei einem Punktgleichstand von 10:10 gewinnt die Mannschaft, die zuerst zwei Punkte Vorsprung hat.

→ Bei einem Punktstand von 12-alles gewinnt die Seite, die den 13. Punkt erzielt, das Spiel. Die Gewinner schlagen im nächsten Spiel zuerst auf.

→ Die Spieler wechseln die Seiten, sobald die erste Seite 6 Punkte erreicht hat, sowie am Ende jedes Satzes.

→ Die Pausen zwischen den einzelnen Sätzen darf nicht länger als 120 Sekunden dauern, in den Pausen beim Punktstand von 6 Punkten, nicht länger als 60 Sekunden.



Benötigte Materialien

- Einfache Badmintonschläger
- AirShuttle
- Badmintonnetze oder Schnüre als Netze
- Maßband
- Gymnastikreifen
- Hütchen
- Kreide um die Felder aufzumalen
- Gutes Wetter



Einzelstationen



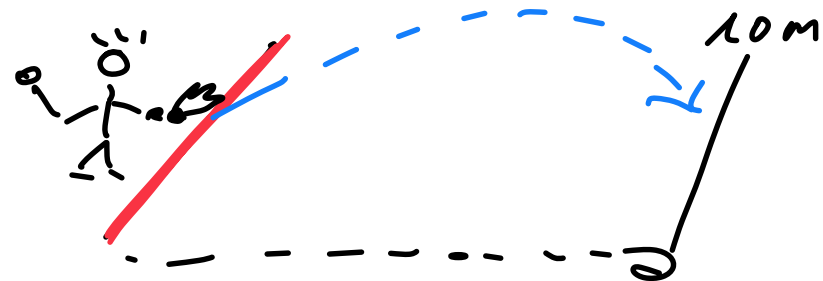
Der Weitenjäger

Material

1 Badmintonschläger, 3 Bälle, 1 Maßband

Organisation

Baue folgendermaßen auf:



Beschreibung

Stelle Dich in Schrittstellung hinter der Bodenmarkierung auf und versuche, den Ball mit einem Unterhandschlag (Aufschlag von unten) so weit wie möglich zu schlagen.

Du hast 3 Versuche. Der beste Versuch zählt.

Wertung

5 Meter = 1 Punkt

6 Meter = 2 Punkte

7 Meter = 3 Punkte

usw.

Challenge

Triffst Du den Ball mit geschlossenen Augen und kannst ihn genauso weit spielen?



Der Jongleur

Material

1 Badmintonschläger, 2 Bälle, Gerät zum Zeitstoppen

Organisation

Suche Dir einen freien Platz mit ebenem Untergrund und etwas Abstand zu den anderen Gruppen.

Beschreibung

Lege den Ball auf deinen Schläger, wirf den Ball dann hoch und versuche, diesen so oft wie es geht hochzuhalten (gerade in die Luft hochzuschlagen) ohne dass Dir der Ball auf den Boden fällt. Zähle, wie oft Du den Ball ohne Fehler hochhalten kannst.

Wertung

Du hast 2 Minuten Zeit.

Für jeden Ballkontakt gibt es einen Punkt.

Challenge

Schaffst Du die Aufgabe auch mit zwei Bällen gleichzeitig?



Der Genaue

Material

1 Badmintonschläger, 10 AirBadmintonbälle, 1 Gymnastikreifen, 5 Hütchen

Organisation

Baue folgendermaßen auf: Lege den Gymnastikreifen hin und stelle die 4 Hütchen in einem größeren Kreis um den Reifen auf. Gehe nun von einem Hütchen 5 große Schritte weg und stelle dort das letzte Hütchen auf.

Beschreibung

Stelle Dich an das einzige Hütchen und versuche, von hier aus mit Aufschlägen in das Zielgebiet zu treffen.

Du darfst es 10 Mal insgesamt versuchen.

Du darfst es mit der Vorhand und mit der Rückhand versuchen.

Es zählt der erste Bodenkontakt des Balls.

Wertung

Treffer im Gymnastikreifen = 2 Punkte

Treffer im Hütchenkreis = 1 Punkt

Challenge

Schaffst Du es auch aus einer größeren Entfernung?



Partnerstationen



Der Partner-Jongleur

Material

2 Badmintonschläger, 2 Bälle, Gerät zum Zeitstoppen

Organisation

Sucht Euch einen freien Platz mit ebenem Untergrund und etwas Abstand zu den anderen Gruppen.

Beschreibung

Versucht, den Ball so oft wie es geht hochzuhalten (gerade in die Luft hochzuschlagen) ohne dass Euch der Ball auf den Boden fällt.

Ihr dürft den Ball nur abwechselnd schlagen!

Zählt, wie oft Ihr den Ball ohne Fehler hochhalten könnt.

Wertung

Ihr habt 2 Minuten Zeit.

Für jeden Ballkontakt gibt es einen Punkt.

Challenge

Schafft Ihr die Aufgabe auch mit zwei Bällen gleichzeitig?



Netz-König

Material

1 Badmintonnetz oder eine Schnur, 2 Ständer oder Stangen zur Netz- oder Schnurbefestigung,
2 Badmintonschläger, AirBadmintonball, 1 Maßband

Organisation

Stellt Euch im Abstand von 3 Metern gegenüber auf.

Wenn Ihr ein Netz habt, könnt Ihr dieses zwischen Euch benutzen.

Beschreibung

Versucht, Euch den Ball innerhalb von 2 Minuten so oft es geht innerhalb euren Abstandes zuzuspielen.

Wertung

Pro zwei Ballkontakte von Euch beiden (jeder von Euch einen), bekommt Ihr einen Punkt.

Challenge

Schafft Ihr die Aufgabe auch mit zwei Bällen gleichzeitig?



Drive-König

Material

2 Badmintonschläger, AirBadmintonbälle, Schnur oder Netz

Organisation

Stellt Euch in einem Abstand von ca. 4m gegenüber auf,
ein Netz erhöht den Schwierigkeitsgrad

Beschreibung

Stellt Euch gegenüber auf und versucht Euch den Ball innerhalb von 2 Minuten so schnell es geht flach auf der Höhe eures Oberkörpers und waagrecht zum Boden zuzuspielen.

Wertung

Pro zwei Ballkontakte von Euch beiden (jeder von Euch einen) bekommt Ihr einen Punkt.

Challenge

Schafft Ihr die Aufgabe auch mit zwei Bällen gleichzeitig?



Doppel-Staffel

Material

2 Badmintonschläger, 1 AirBadmintonball, 2 Hütchen, Gerät zum Zeitmessen, genug Platz

Organisation

Sucht Euch einen Platz, wo Ihr Euch in eine Richtung weit vorwärts bewegen könnt. Markiert zwei Punkte in einer Entfernung von ungefähr 15 Metern (15 große Schritte) mit jeweils einem Hütchen.

Stellt Euch im Abstand von ungefähr 3 Metern (3 große Schritte voneinander entfernt) gegenüber auf.

Beschreibung

Ihr spielt Euch den ersten Ball mit einem Aufschlag auf Euren Standpunkt zu. Sobald der Partner den Ball zurückspielt, setzt Ihr Euch in Richtung der Linie in Bewegung und spielt Euch beim Laufen in die jeweilige Richtung den Ball zu. Seid Ihr am Ende der Strecke angekommen, geht es in die andere Richtung wieder zurück.

Wertung

Stoppt die Zeit, die Ihr benötigt, um gemeinsam vom ersten Hütchen bis zum zweiten Hütchen und wieder zurück zu laufen.

Fällt der Ball auf den Boden, hebt diesen schnell wieder auf und macht von dieser Position aus weiter!

Challenge

Schafft Ihr die Aufgabe mit zwei Bällen gleichzeitig?



Gruppenstationen



Dreier-Kreisel

Material

3 Badmintonschläger, 1-2 AirBadmintonbälle

Organisation

Stellt Euch zu dritt in gleichmäßigen Abständen in einem Kreis auf.

Beschreibung

Spielt Euch den Ball im Kreis im Uhrzeigersinn zu.

Wie viele Ballkontakte schafft Ihr in 2 Minuten, ohne dass der Ball den Boden berührt oder Ihr den Kreis verlasst?

Der Ball darf keinen Mitspieler überspringen, spielt Euch immer der Reihe nach zu.

Wertung

Pro Ballkontakt erhaltet Ihr für Eure Gruppe einen Punkt.

Challenge

Schafft Ihr die Aufgabe auch mit dem Schläger in Eurer schwachen Hand?

Könnt Ihr die Richtung wechseln ohne dass der Ball den Boden berührt?



Wettkampf- und Spielmöglichkeiten für größere Gruppen



Rundlauf/Mühle

Material

Badmintonschläger, 1 AirBadmintonball, 1 Badmintonnetz oder Schnur, Kreide oder Hütchen für die Feldmarkierung

Organisation

Baut gemeinsam das Netz, bzw. die Schnur auf und markiert die Feldmaße mit Hütchen oder Kreide.

Beschreibung

Auf jeder Feldseite befindet sich ein Spieler. Alle anderen Mitspieler befinden sich links neben beiden Feldhälften seitlich hintereinander aufgestellt. Ein Spieler, welcher auf dem Feld steht, beginnt mit dem Spiel, indem er einen Aufschlag auf die andere Seite durchführt. Danach rennt dieser rechts aus dem Feld heraus und stellt sich auf der gegenüberliegenden Feldseite hinten bei den anderen Mitspielern wieder an. In dieser Zeit läuft ein Spieler der Seite neu in das Feld. Der gegenüberstehende Spieler spielt den Aufschlag wieder zurück und rennt nach seinem Schlag ebenfalls auf die andere Seite über.

Nach jedem Schlag wechselt Ihr also die Spielfeldseite und stellt Euch dort neu an.

Wertung

Jeder von Euch hat 3 Leben.

Challenge

Könnt Ihr das Spiel auch in die andere Richtung spielen?



3 vs. 3 – von hinten reinlaufen

Material

Badmintonschläger, 1 AirBadmintonball, 1 Badmintonnetz oder Schnur, Kreide oder Hütchen für die Feldmarkierung

Organisation

Teilt Euch in zwei möglichst gleichstarke Mannschaften mit jeweils 3 Spielern ein.

Baut gemeinsam das Netz bzw. die Schnur auf und markiert die Feldmaße mit Hütchen oder Kreide.

Beschreibung

Auf jeder Feldseite befindet sich von jeder Mannschaft ein Spieler. Die beiden weiteren Mannschaftskollegen stellen sich hinter die Feldhälfte ihres Mannschaftskollegen. Die beiden Spieler auf dem Feld entscheidet per Schnick-Schnack-Schnuck, wer den ersten Aufschlag durchführt. Der Aufschläger hat nach seinem Aufschlag noch einen weiteren Schlag, alle anderen Spieler dürfen den Ball nur einmal über das Netz spielen und müssen sich danach sofort wieder hinter ihren Mannschaftskollegen anstellen.

Wertung

Jeder von Euch hat 5 Leben.

Challenge

Spielt mit weniger Leben.

